

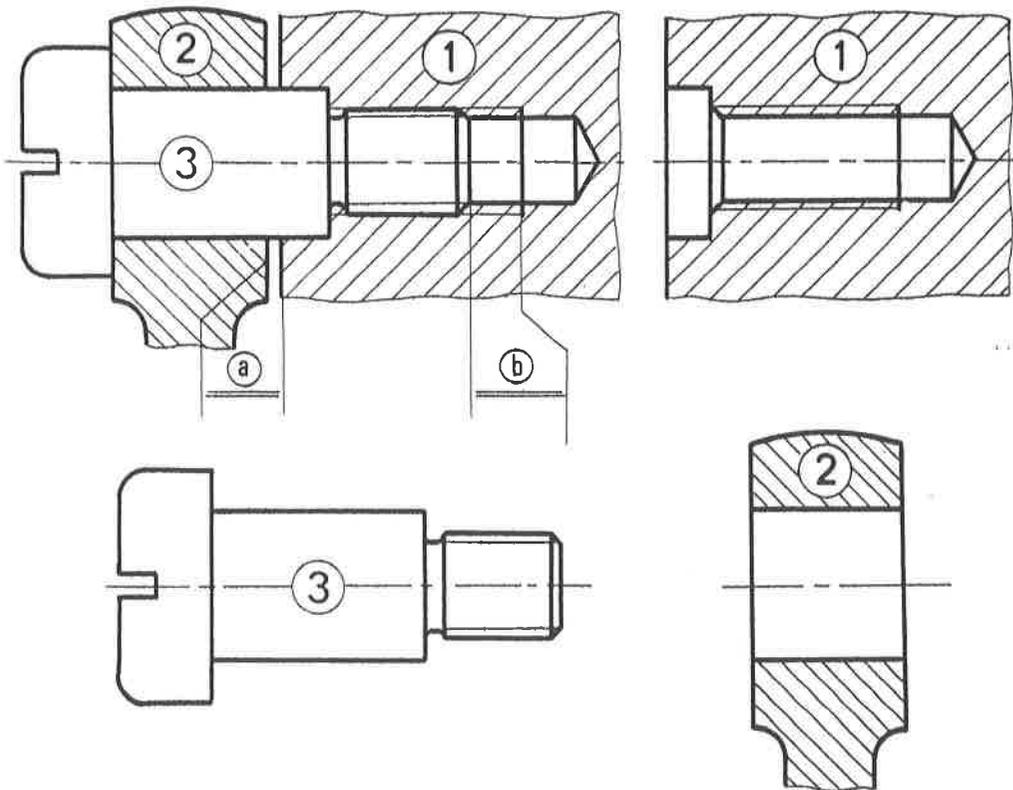
23. VIS. AXE

- 1° Etablir sur l'ensemble les CHAÎNES MINIMALES DE COTES qui installent les conditions (a) et (b).
- 2° Reporter les COTES FONCTIONNELLES obtenues sur le dessin des pièces séparées (dessins de définition).
- 3° Écrire les équations donnant la condition (a) Max et la condition (a) min.
- 4° CALCULS : Méthode des équations Méthode du tableau

Sachant que :

- la condition (a) est un jeu compris entre 0,1 et 0,25
- la cote $a_2 = 20 \pm 0,07$ et la cote $a_1 = 5 \pm 0,08$

Calculer la cote nominale et les limites (écarts) à donner à la cote a_3 .



CONDITION Max

(a) Max =

CONDITION min

(a) min =

24. BOULON AVEC BAGUE DE CISAILLEMENT

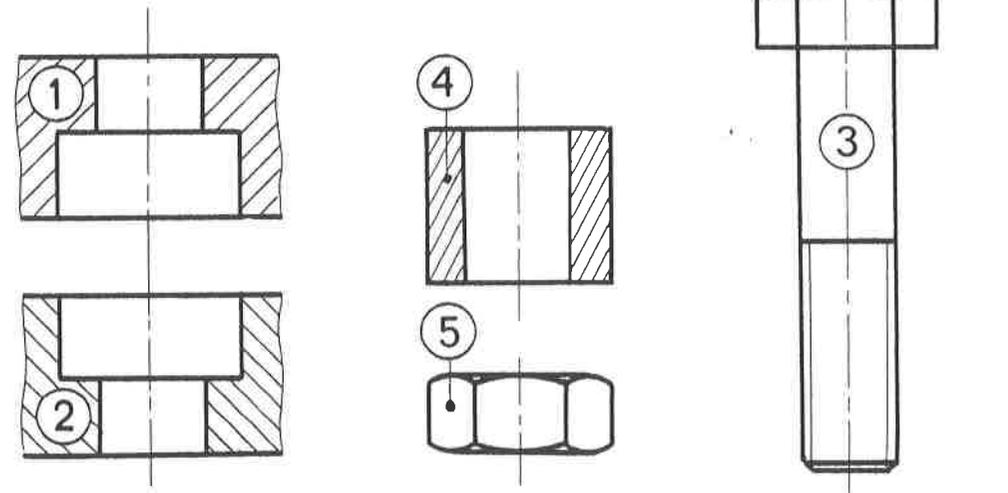
- 1° Etablir sur l'ensemble les CHAÎNES MINIMALES DE COTES qui installent les conditions (a) et (b).
- 2° Reporter les COTES FONCTIONNELLES obtenues sur le dessin des pièces séparées (dessins de définition).
- 3° Écrire les équations donnant la condition (a) Max et la condition (a) min.
- 4° CALCULS : Méthode des équations Méthode du tableau

Sachant que :

$$a_1 = a_2 = 10 \pm 0,2$$

$$a_4 = 20 \pm 0,3$$

calculer le JEU Max et min (condition (a) Max et (a) min).



CONDITION Max

(a) Max =

CONDITION min

(a) min =